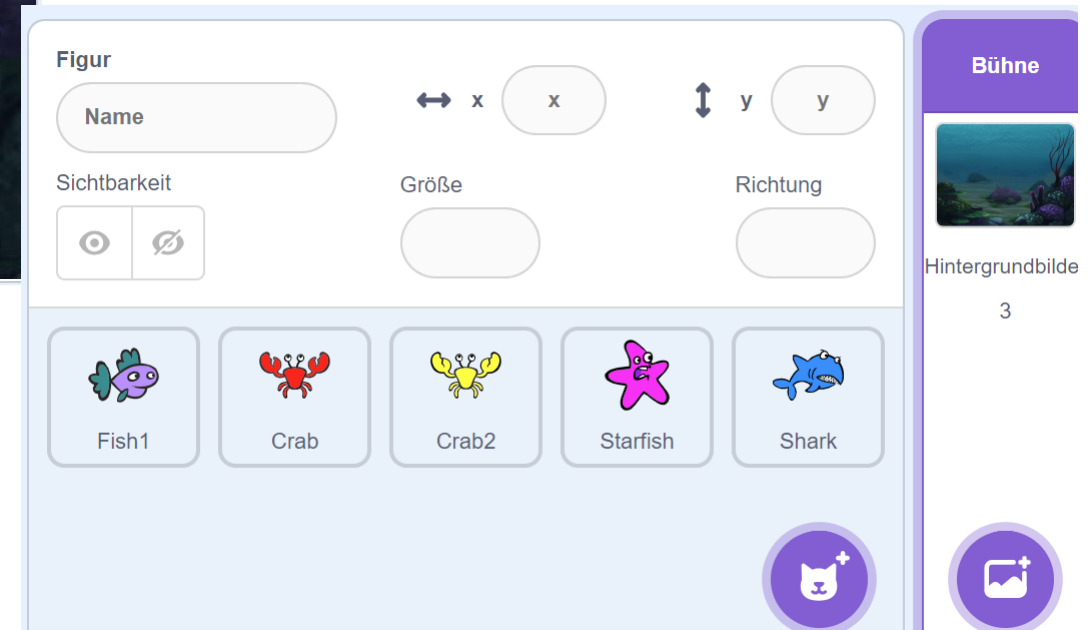




Sternfische sammeln

<https://scratch.mit.edu/projects/editor/>

Lösche zuerst die Katze,
füge dann die Figuren und
das Bild der Bühne (Hintergrund) hinzu.
Erklärungen findest du auf den folgenden Seiten!



Skripte Kostüme Klänge

1 crab-a 135 x 91

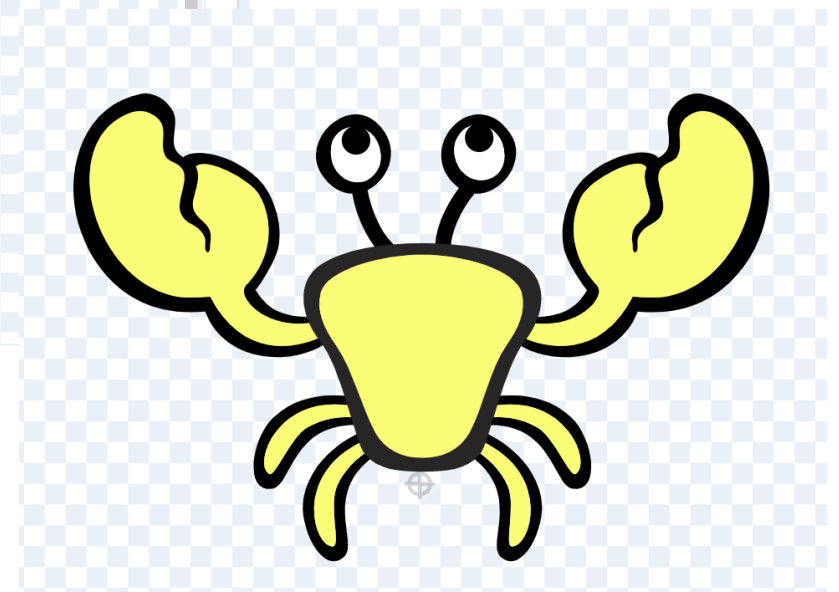
2 crab-b 135 x 92

Kostüm crab-a

Füllfarbe Randfarbe 4

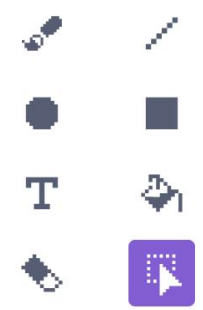
In Rastergrafik umwandeln

Rote Crab
gelb umfärben

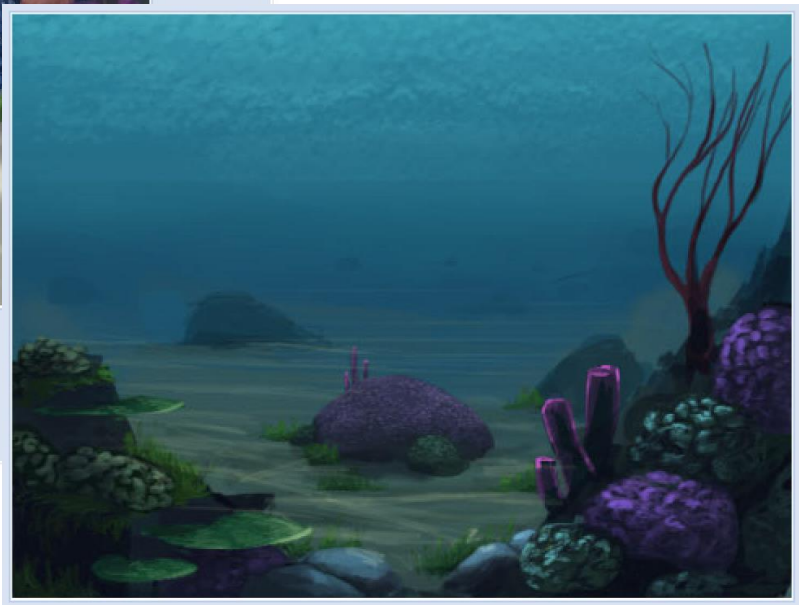




Kostüm Underwater 2



Hintergrundbild ändern



Hier kann, wenn notwendig, der Name der Figur umbenannt werden

Figur

Fish1

↔ x 0

↕ y -28

Sichtbarkeit

Größe

50

Richtung

0

Fish1

Crab

Crab2

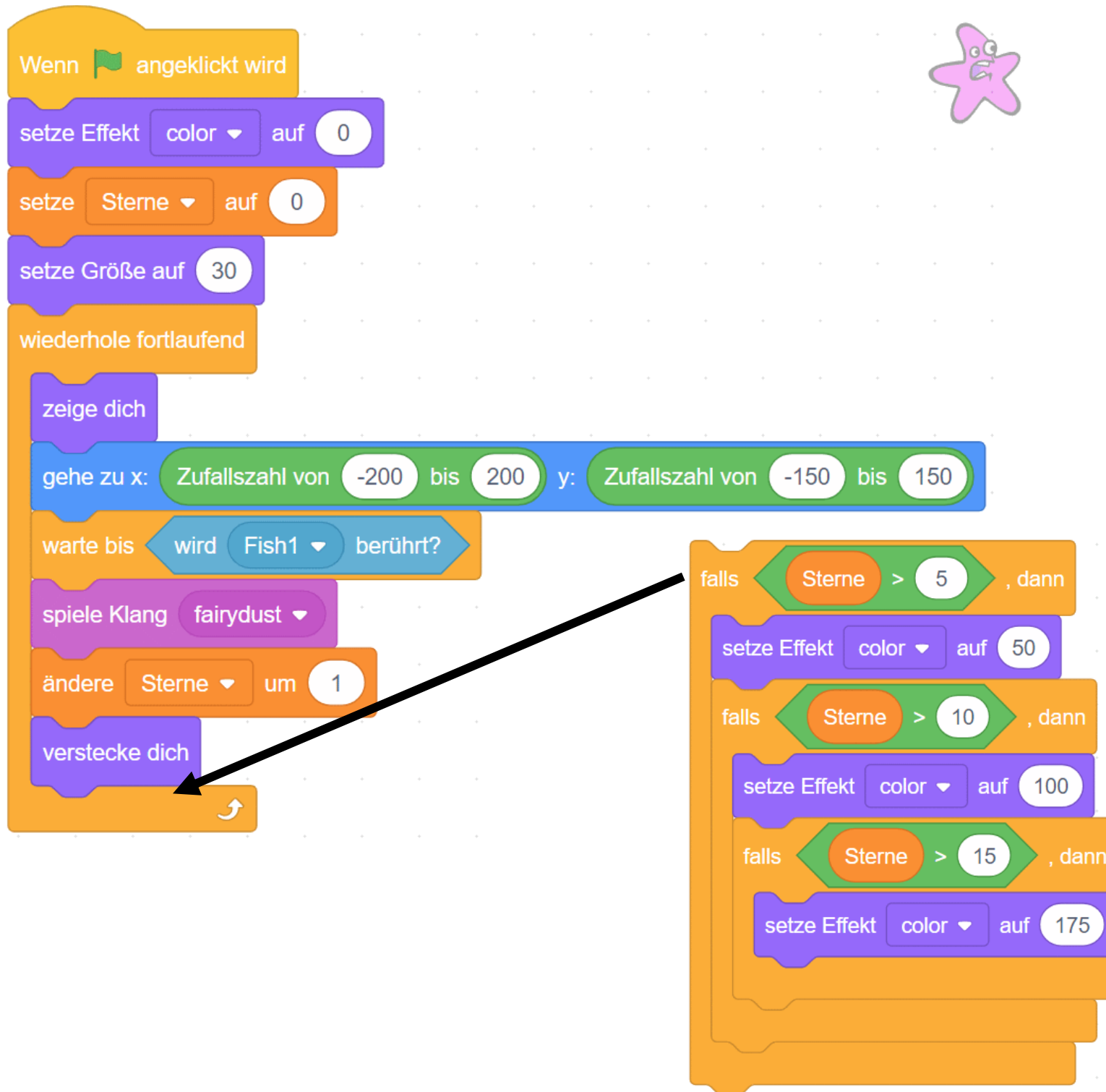
Starfish

Shark






+



```
Wenn  angeklickt wird
  gehe zu x: -230 y: 170
  zeige dich
  setze Größe auf 50
  wiederhole fortlaufend
    falls Taste Pfeil nach oben gedrückt? , dann
      setze Richtung auf 0 Grad
      gehe 10 er Schritt
    falls Taste Pfeil nach unten gedrückt? , dann
      setze Richtung auf 180 Grad
      gehe 10 er Schritt
    falls Taste Pfeil nach rechts gedrückt? , dann
      setze Richtung auf 90 Grad
      gehe 10 er Schritt
    falls Taste Pfeil nach links gedrückt? , dann
      setze Richtung auf -90 Grad
      gehe 10 er Schritt
```





```
Wenn  angeklickt wird
  setze Größe auf 50
  zeige dich
  gehe zu x: Zufallszahl von -200 bis 200 y: Zufallszahl von -150 bis 150
  setze Richtung auf Zufallszahl von -179 bis 180 Grad
  warte 0.5 Sekunden
  wiederhole fortlaufend
    gehe 2 er Schritt
    pralle vom Rand ab
    falls  wird Fish1  berührt? , dann
      spiele Klang pop 
      verstecke dich
      stoppe alles 
```



```
Wenn  angeklickt wird
  verstecke dich
  setze Größe auf 50
  zeige dich
  wiederhole fortlaufend
    falls  wird Fish1  berührt? , dann
      spiele Klang pop
      verstecke dich
      stoppe alles
```

```
Wenn  angeklickt wird
  verstecke dich
  gehe zu x: 0 y: -150
  wiederhole fortlaufend
    gleite in 4 Sek. zu x: 0 y: -150
    gleite in 4 Sek. zu x: 200 y: 100
    gleite in 4 Sek. zu x: -200 y: 100
```

```
setze Effekt color auf 100
```