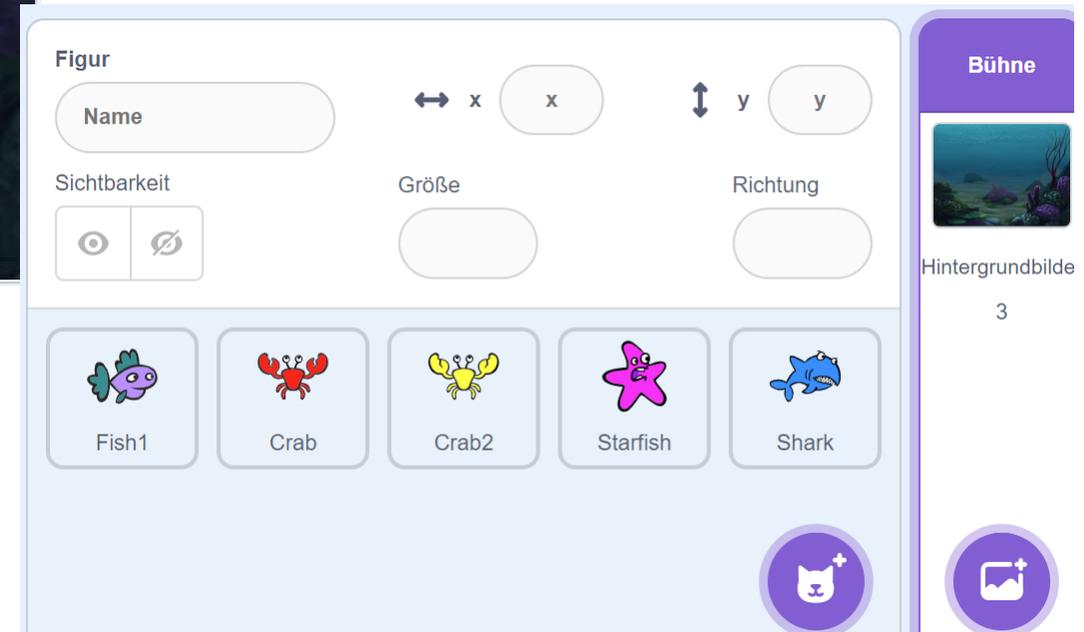


Sternfische sammeln

<https://scratch.mit.edu/projects/editor/>

Lösche zuerst die Katze,
füge dann die Figuren und
das Bild der Bühne (Hintergrund) hinzu.
Erklärungen findest du auf den folgenden Seiten!



Skripte Kostüme Klänge

1 crab-a 135 x 91

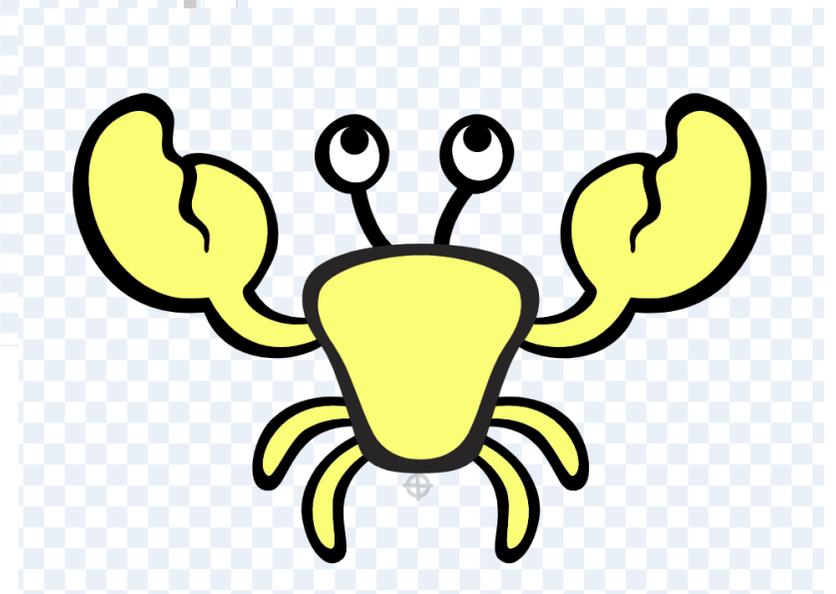
2 crab-b 135 x 92

Kostüm crab-a

Füllfarbe Randfarbe 4

In Rastergrafik umwandeln

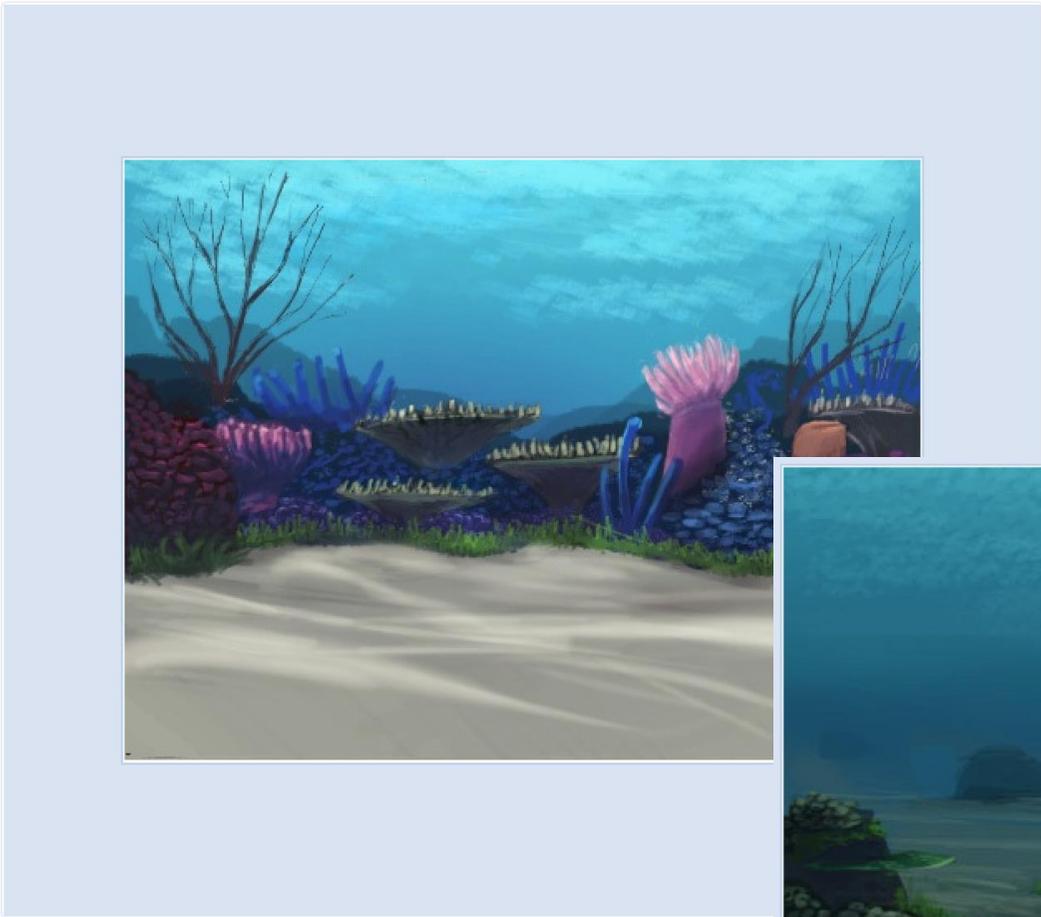
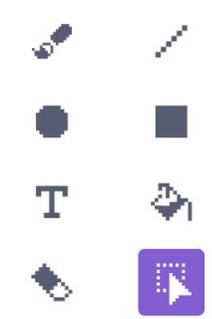
Rote Crab
gelb umfärben





Kostüm Underwater 2

Füllfarbe



Hintergrundbild ändern



Hier kann, wenn notwendig, der Name der Figur umbenannt werden

The interface is divided into several sections:

- Figur:** A name field containing "Fish1" (indicated by an arrow from the text above), a horizontal coordinate field with a double-headed arrow icon, the label "x", and the value "0". A vertical coordinate field with a double-headed arrow icon, the label "y", and the value "-28".
- Sichtbarkeit:** Two icons: an eye (active) and an eye with a slash (inactive).
- Größe:** A field containing the value "50".
- Richtung:** A field containing the value "0".
- Object Palette:** A row of five icons in rounded rectangles:
 - Fish1:** A purple fish icon with a trash can icon in the top right corner.
 - Crab:** A red crab icon.
 - Crab2:** A yellow crab icon.
 - Starfish:** A pink starfish icon.
 - Shark:** A blue shark icon.
- Bottom Right:** A circular button with a white cat face icon and a plus sign.



Wenn  angeklickt wird

gehe zu x: y:

zeige dich

setze Größe auf

wiederhole fortlaufend

falls  gedrückt? , dann

setze Richtung auf Grad

gehe er Schritt

falls  gedrückt? , dann

setze Richtung auf Grad

gehe er Schritt

falls  gedrückt? , dann

setze Richtung auf Grad

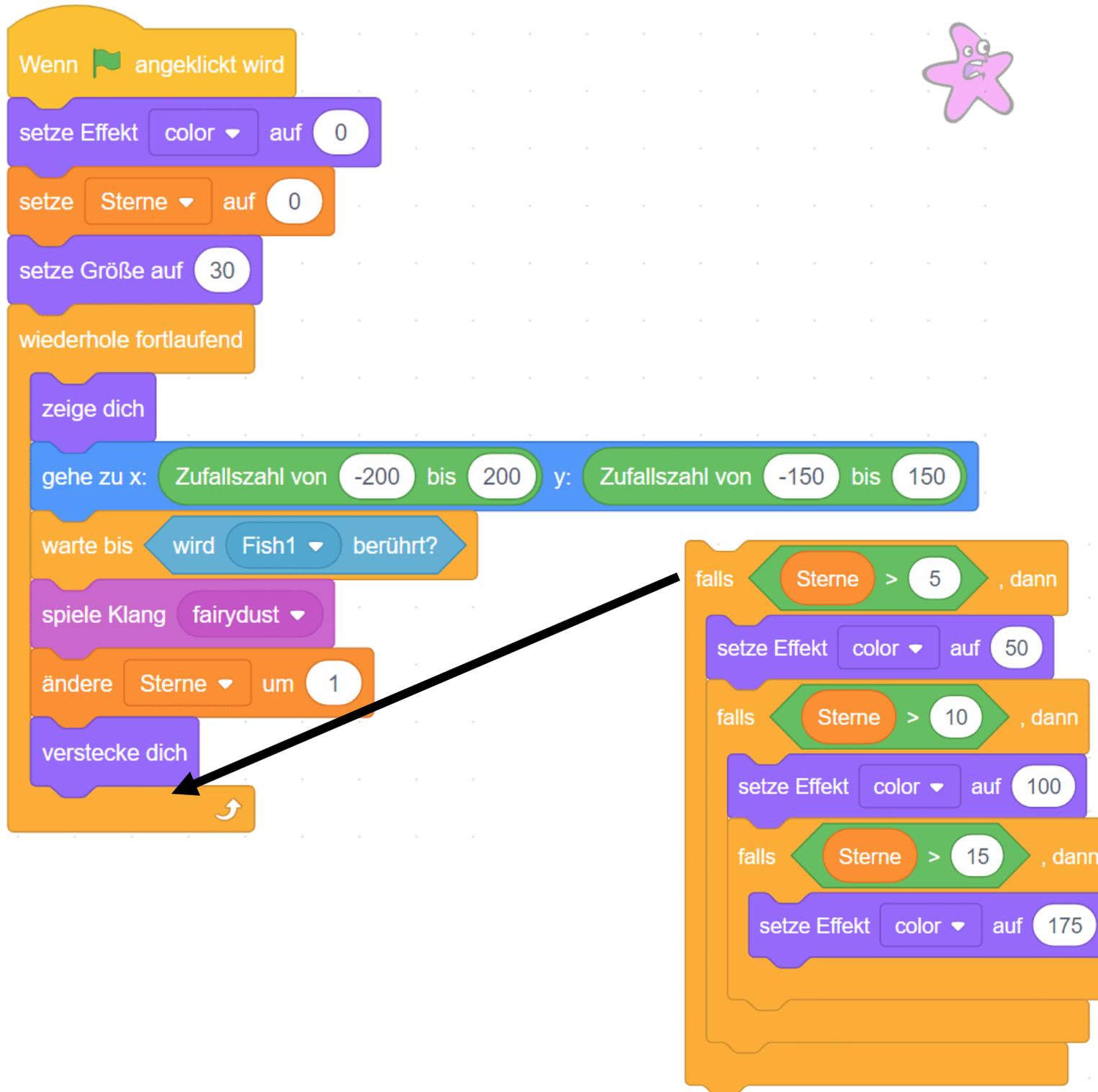
gehe er Schritt

falls  gedrückt? , dann

setze Richtung auf Grad

gehe er Schritt







```
Wenn  angeklickt wird
  setze Größe auf 50
  zeige dich
  gehe zu x: Zufallszahl von -200 bis 200 y: Zufallszahl von -150 bis 150
  setze Richtung auf Zufallszahl von -179 bis 180 Grad
  warte 0.5 Sekunden
  wiederhole fortlaufend
    gehe 2 er Schritt
    pralle vom Rand ab
    falls  wird Fish1  berührt? , dann
      spiele Klang pop 
      verstecke dich
      stoppe alles 
```



```
Wenn  angeklickt wird
  verstecke dich
  setze Größe auf 50
  zeige dich
  wiederhole fortlaufend
    falls  wird Fish1  berührt? , dann
      spiele Klang pop 
      verstecke dich
      stoppe alles 
    wiederhole fortlaufend
```

```
Wenn  angeklickt wird
  verstecke dich
  gehe zu x: 0 y: -150
  wiederhole fortlaufend
    gleite in 4 Sek. zu x: 0 y: -150
    gleite in 4 Sek. zu x: 200 y: 100
    gleite in 4 Sek. zu x: -200 y: 100
  wiederhole fortlaufend
```

```
setze Effekt color  auf 100
```

